VEKKU



F 02 1520 080

Tässä ovat Vekkuli ja Lauri matkalla kuninkaan linnaan. Jos katsot silmä tarkkana, huomaat, että kuvassa on kaikkiaan seitsemän seikkaa jollakin tapaa vialla.

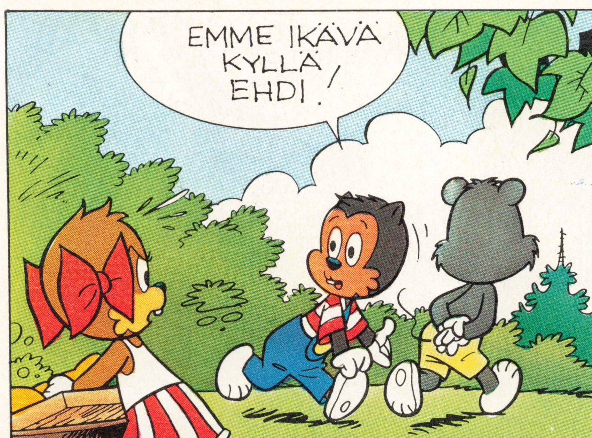
Kuten näet, sotilaalla on vyössään entisaikojen tulusten nykyaikainen jälkeläinen, tarkemmin sanoen sytytin. Sytytin on kätkettynä viiteen paikkaan tämän Vekun numeron sivuille. Löydätkö ne?

(Kaikki vastaukset ovat muuten sivulla 21...)



VEKKULI
LIITELIJÄT

VEKKULI! JA LAURI! VOISITTEKO AUTTAA MINUA PYYKINPESUSSA?



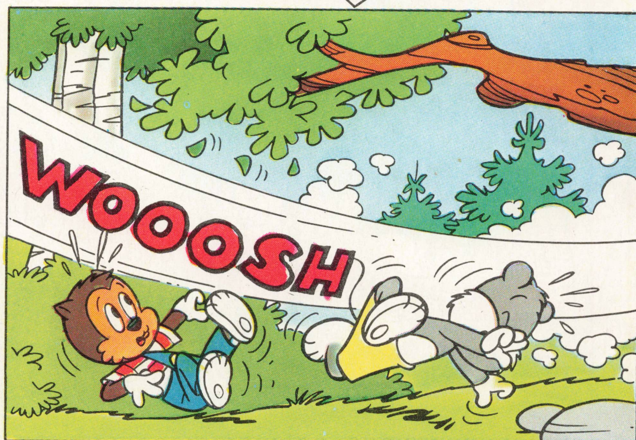


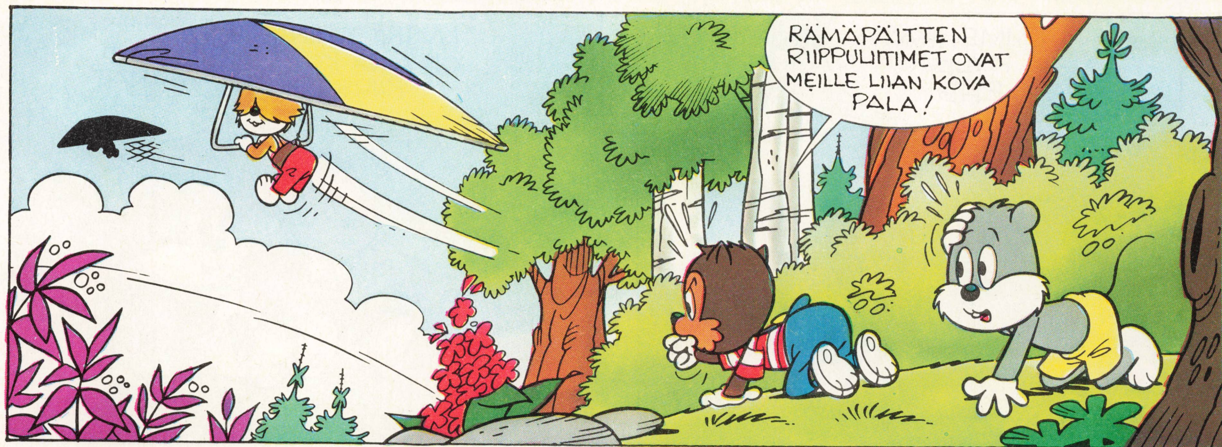





PÄÄT
MATALAKSI! TÄÄLTÄ TULLAAN! HIHHIHHIH!
MITÄ IHMETTÄ?


TUO OLI RÖYH-KEYDEN HUIPPU!
ÄLÄ YRITÄ UUDESTAAN, KUULE!


WOOOSH


RÄMÄPÄITTEN RIIPPULIITIMET OVAT MEILLE LIIAN KOVA PALA!


AIVAN OIKEIN! LIIAN KOVA PALA PURTAVAKSI!


JÄTÄMMEKÖ ASIAN SIKSEEN, VEKKULI?
EI IKIPÄI-VÄNÄ!


HAHAA! TEILTÄPÄ EI RIIPPULIIDINTÄ SYNNY!
TULE, LAURI! EI PIITATA NIISTÄ!


KYLLÄ ME VIELÄ NÄYTÄMME!

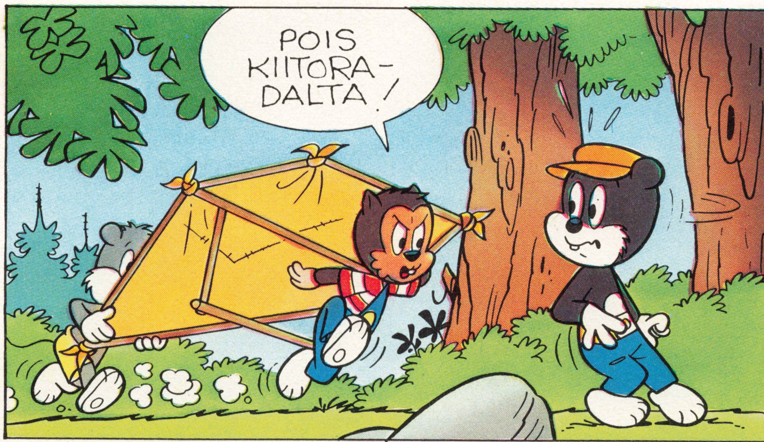

TARVITSEMME LIITIMEEN PALJON KANGASTA JA MONTA RIMAA!
MINÄ TIEDÄN MISTÄ!


VENLA VARMAAN SUUTTUU, KUN VIEMME HÄNEN PYYKKINSÄ, MUTTA EI AUTA!


MERKILLISTÄ! ÄSKEN NUO EIVÄT HALUNNEET OLLA MISSÄÄN TEKEMISISSÄ PYYKKINI KANSSA!
MUUTIMME MIELEMME, VENLA!

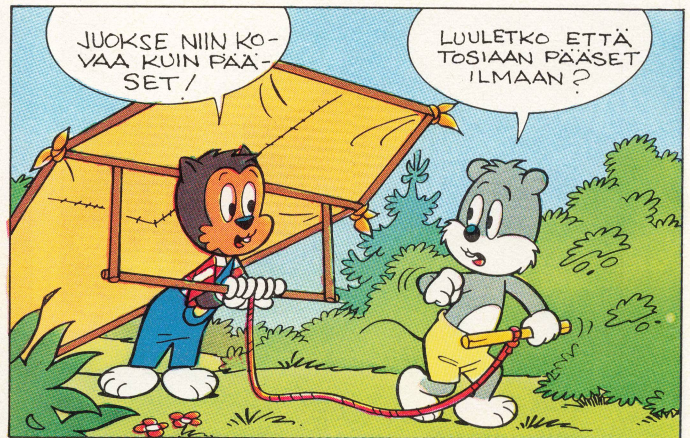

MAHTAAKOHAN VENLA AAVISTAA MITÄ MEILLÄ ON TEKEILLÄ...


NYT RIIPPULIIDIN ON JOKA TAPAUKSESSA VALMIS!
NIIN, JA NYT VOIDAAN KOKEILLA SITÄ!

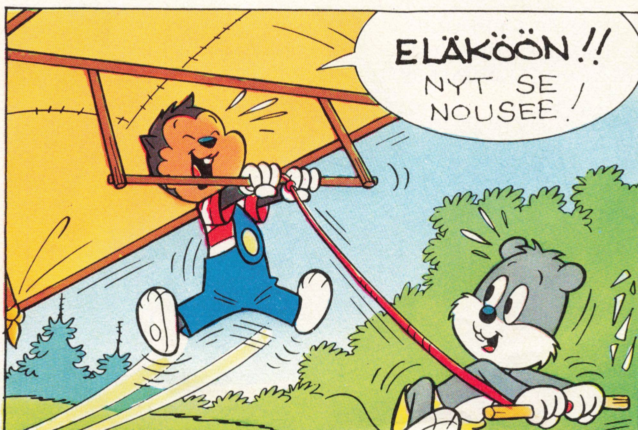

POIS KIITORA-DALTA!


MILTÄ KIITORA-DALTA? TUON LEPAKONKO?

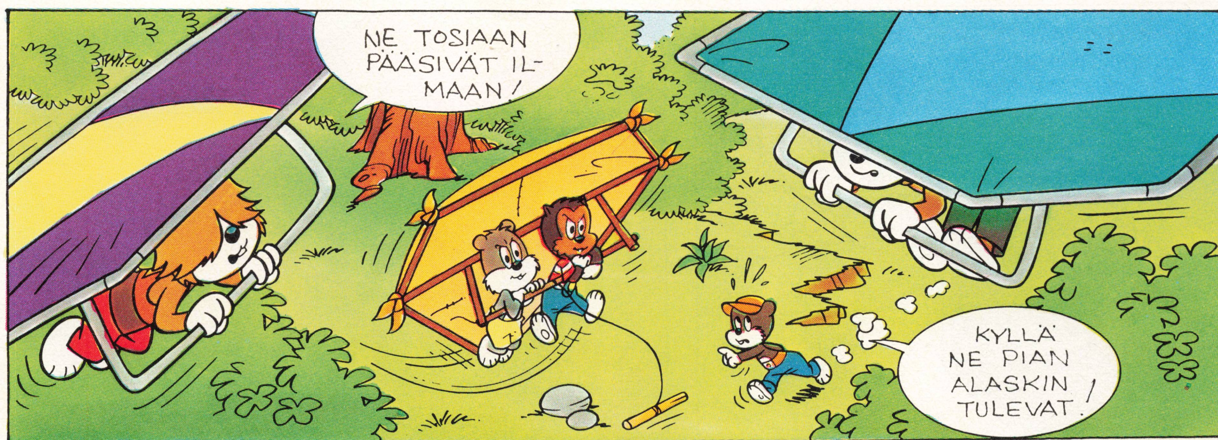

SEN SAAT KOHTA NÄHDÄ!
NO, LYKKYÄ PYTTYYN VAIN!

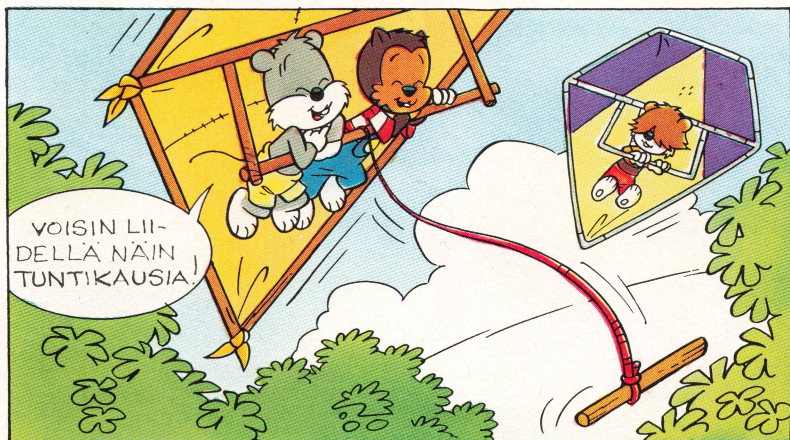

JUOKSE NIIN KO-VAA KUIN PÄÄ-SET!
LUULETKO ETTÄ TOSIAAN PÄÄSET ILMAAN?

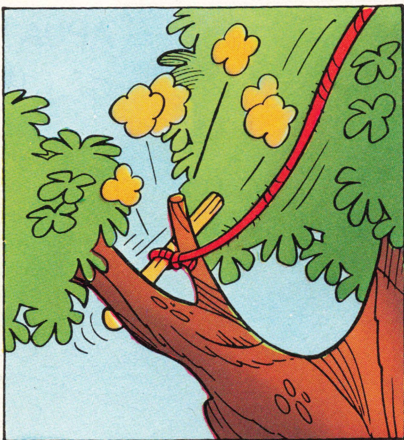

MIKSEN, EN MINÄ OLE RÄMÄPÄITÄ HUONOMPI!
MUISTA SITTEN ETTÄ MINÄKIN HALUAN LEN-TÄÄ!

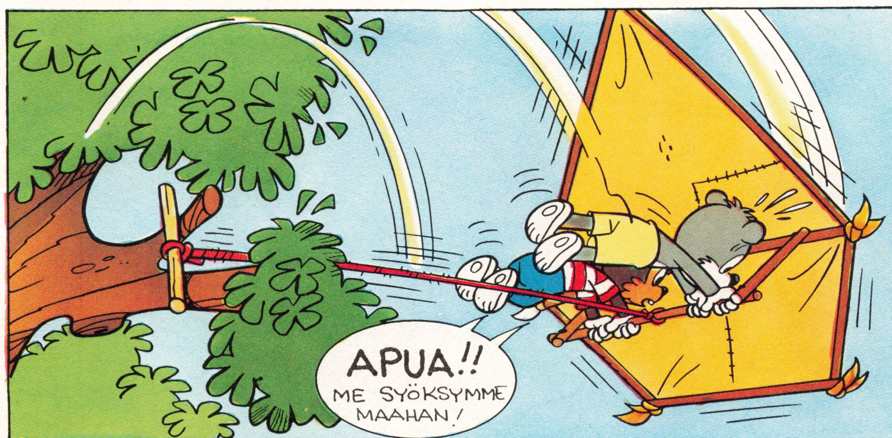

ELÄKÖÖN!! NYT SE NOUSEE!

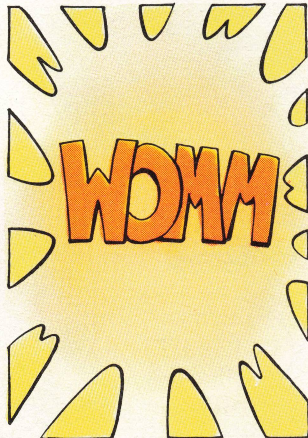

KYYTIIN VAIN! NYT MEITÄ VIEDÄÄN!
MUILLA EI OLEKAAN TÄLLAIS-TA KAKSOIS-LIIDINTÄ!


NE TOSIAAN PÄÄSIVÄT IL- MAAN!
KYLLÄ NE PIAN ALASKIN TULEVAT!


VOISIN LII- DELLÄ NÄIN TUNTIKAUSIA!



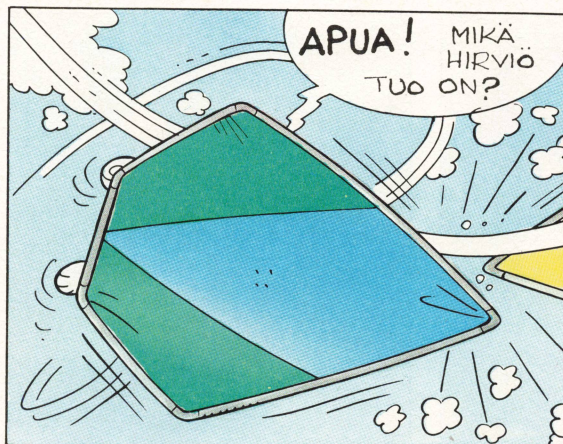

APUA!! ME SYÖKSYMME MAAHAN!

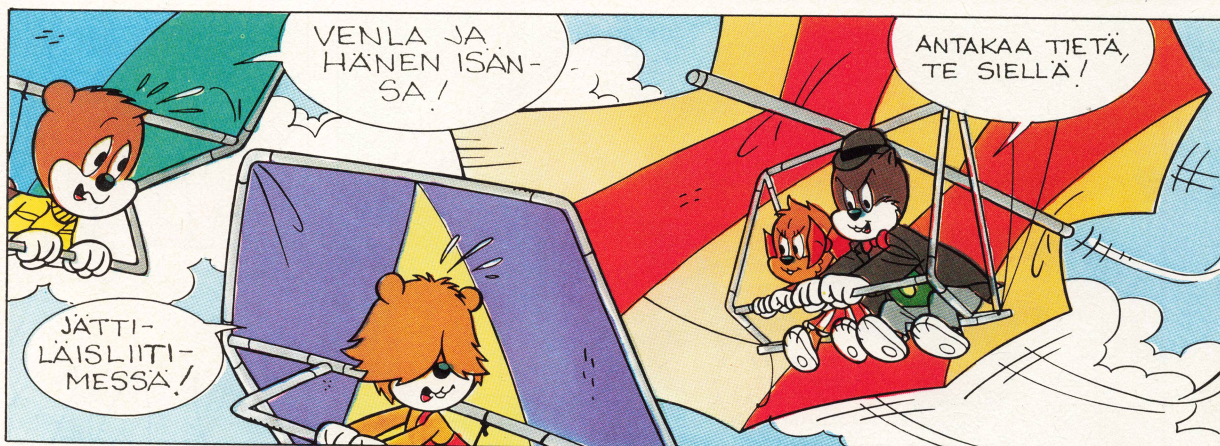

WOMM


ÄH, MITEN NOLOA!
SE OLI REPÄISEVÄ TEMPPU!


NYT ME OLEMME ILMOJEN VALTIAITA!
NIIN, VIHDOINKIN YKSIN!




APUA! MIKÄ HIRVIÖ TUO ON?
LIIKA ITSEVARMUUS ON PAHASTA, HEH HEH!


VENLA JA HÄNEN ISÄNSÄ!
ANTAKAA TIETÄ, TE SIELLÄ!
JÄTTILÄISLIITIMESSÄ!


TUOLLE ME EMME MAHDA MITÄÄN!
PARASTA LUOVUTTAA!


ELÄKÖÖN! PERHEEN KUNNIA ON PELASTETTU!
JA RÄMÄPÄIDEN OLI LUOVUTETTAVA!





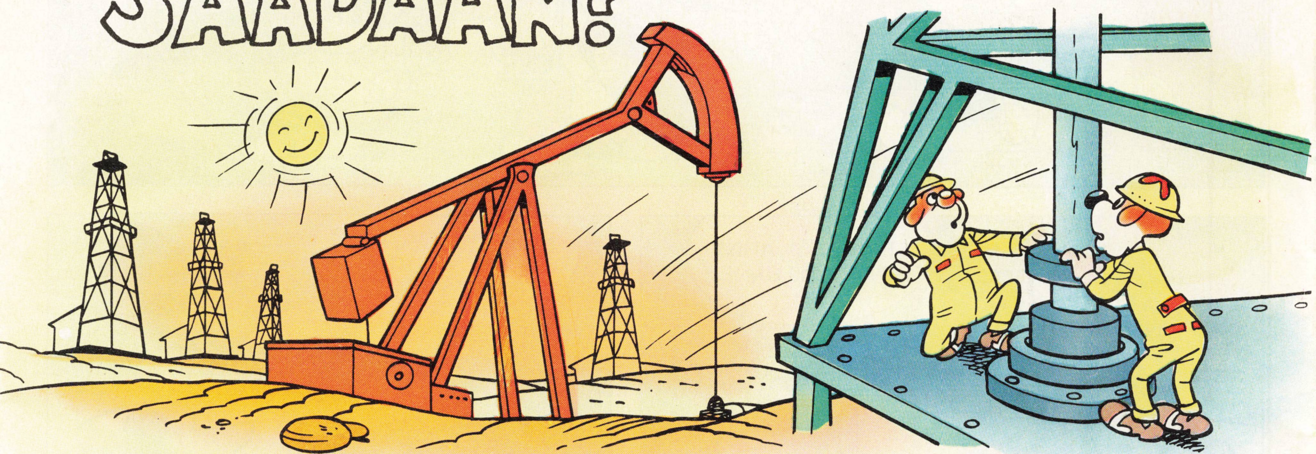


NYT PYYDETÄÄN ANTEEKSI VENLALTA ETTEMME AUTTANEET HÄNTÄ!

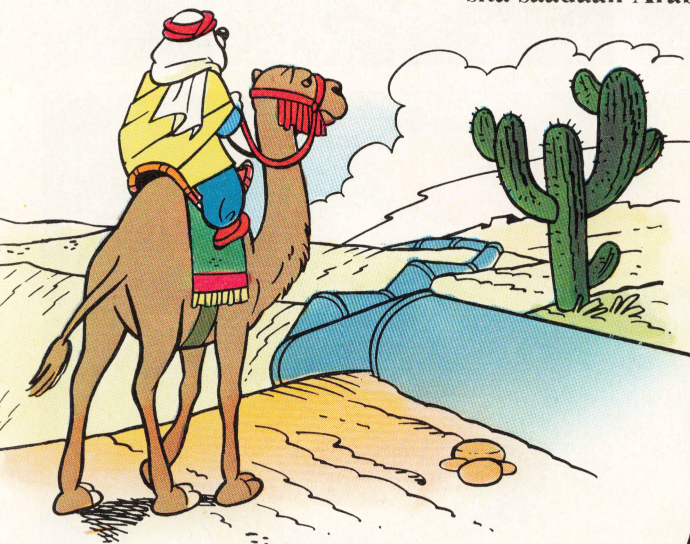
TUO PERHE SE PITÄÄ AINA YHTÄ!

Loppu

MISTÄ BENSIINI SAADAAN?

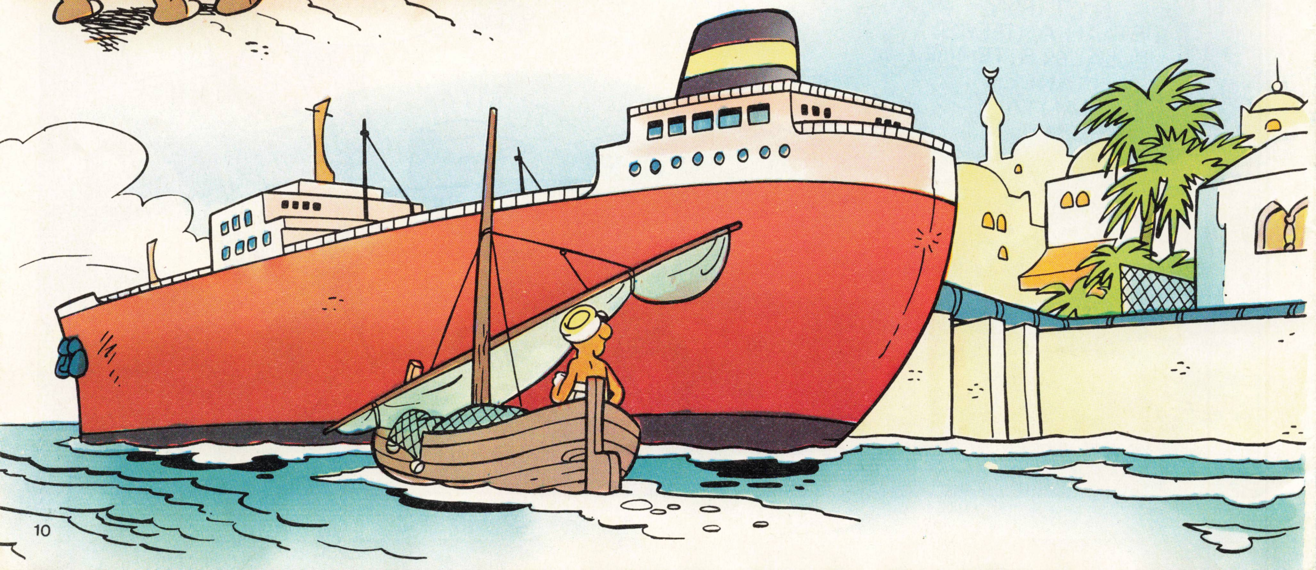


Suurten öljynporaustornien avulla porataan reikä maahan satojen metrien syvyyteen ja pumpataan ylös raakaöljyä. Kaikkein eniten sitä saadaan Arabian autiomaista.



Sitten raakaöljy johdetaan suuria öljyjohtoja pitkin autiomaasta satamaan.

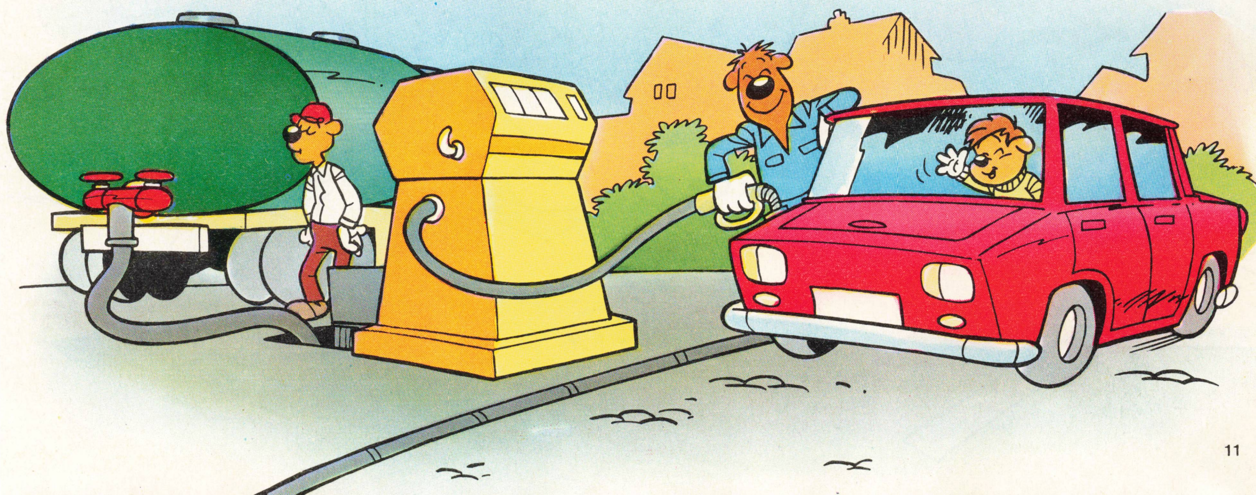
Satamassa raakaöljy pumpataan jättiläiskokoisiin tankkereihin. Nämä laivat kulkevat usein tuhansia peninkulmia merten yli moniin eri satamiin.

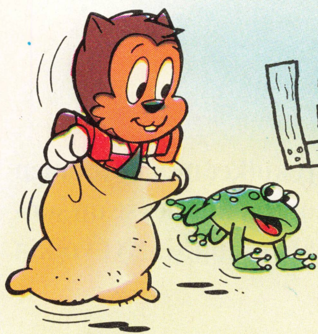


Nyt öljytankkeri on lopulta päässyt perille. Raakaöljy pumpataan öljyjohtoa pitkin jalostamoon, jossa siitä tehdään palaöljyä, voiteluöljyä ja bensiiniä.

Jalostamossa raakaöljy kulkee monen monien putkien ja laitteiden kautta, kunnes se on suodattunut ja jalostunut bensiiniksi. Nyt voikin säiliöauto jo saapua.

Säiliöauto vie bensiinin jalostamolta bensiiniasemille. Ja taas se pumpataan, tällä erää säiliöautosta maanalaisiin säiliöihin. Bensiini tulee sellaisista säiliöistä, kun sitä otetaan asemalta autoon.





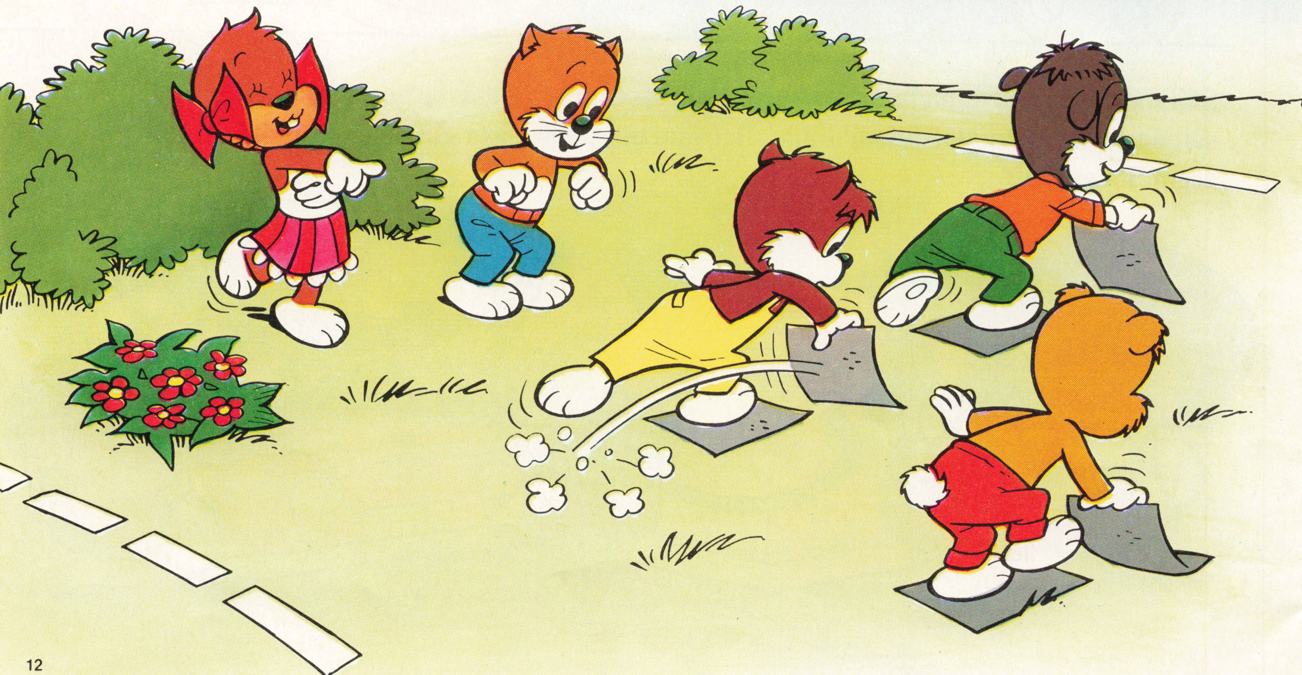
LEIKKEJÄ leikkejä

KÖYDENVETO

Vahvaan köyteen sidotaan merkki keskelle. Sitten joukko jakautuu kahteen yhtä suureen porukkaan. Maahan vedetään viiva erottamaan joukkueita, ja sitten köydenvetokilpailu voikin alkaa. Se joukkue, joka ensin saa köyteen sidotun merkin vedetyksi puolelleen, on voittaja.

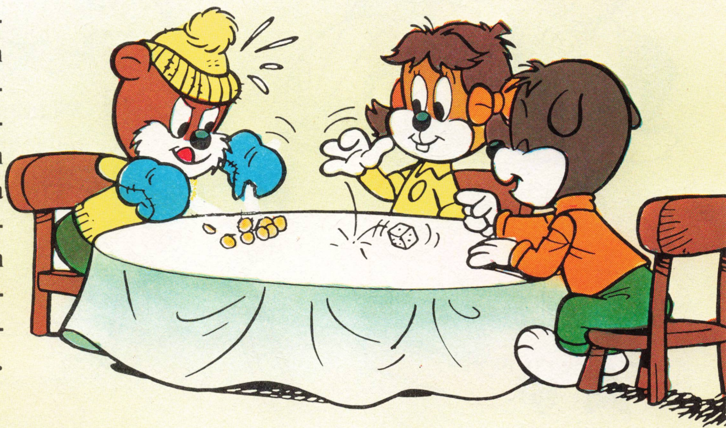
PAHVIJUOKSU

Jokaisella osanottajalla on kaksi osapuilleen tämän lehden sivun kokoista pahvinkappaletta. Nyt merkitään lähtö ja maali, ja sitten alettiin! Askel kerrallaan edetään astumalla pahveille, kummallekin vuorotellen, ja aina taaempaa pahvia siirretään sen pahvin eteen jolle on viimeksi astuttu. Se, joka astuu pahvin viereen, joutuu keskeyttämään. Kuka voittaa?



KÖMPELÖT KOURAT

Tässä tarvitaan pipo tai karvalakki, lapaset (tai mieluummin kahdetkin, jotka puetaan sitten leikissä sisäkkäin käteen), noppa ja jonkin verran pähkinöitä tai muuta pientä naposteltavaa. Se joka ensiksi heittää nopalla kuutosen pukee kiiruusti päälleen lakin (karvalakin nauhat kiinni leuan alta) ja lapaset ja alkaa poimia niitä naposteltavia suuhunsa ja syödä. Toiset jatkavat sillä välin nopanheittoa. Se joka seuraavaksi heittää kuutosen saa vuorostaan pelivälineet päälle ja rupeaa samalla tavalla popsimaan naposteltavia. Aina siihen saakka kunnes joku toinen heittää kuutosen. Ja niin edelleen . . .





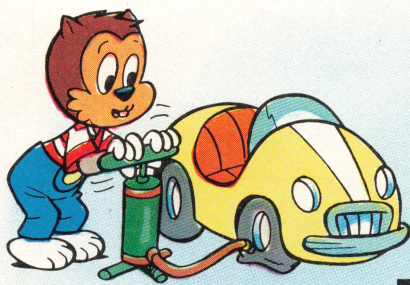
MISSÄ KELLO ON?

Osanottajat menevät huoneesta ulos. Sillä välin leikinjohtaja kätkee huoneeseen herätyskellon. Sitten muut saavat ruveta etsimään sitä. Ettei tästä tulisi aivan liian helppoa, leikinjohtaja elämöi minkä jaksaa sillä aikaa kun muut etsivät. Se joka löytää kellon saa olla seuraavalla kierroksella leikinjohtaja.



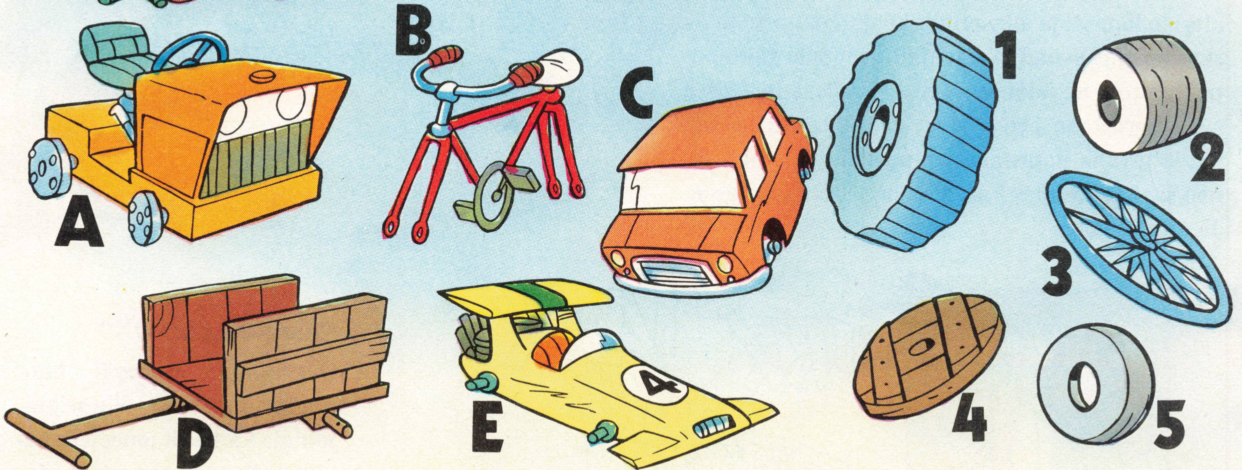
PALLO KIINNI

Tämä on hauska kolmen osanottajan peli. Kaksi osanottajaa heittelee palloa toisilleen, ja kolmas yrittää heidän välillään saada pallon kiinni. Kun hän onnistuu, heittäjä joutuu keskelle. Ja sitten jatketaan samaan tapaan.



AUTOPULMIA

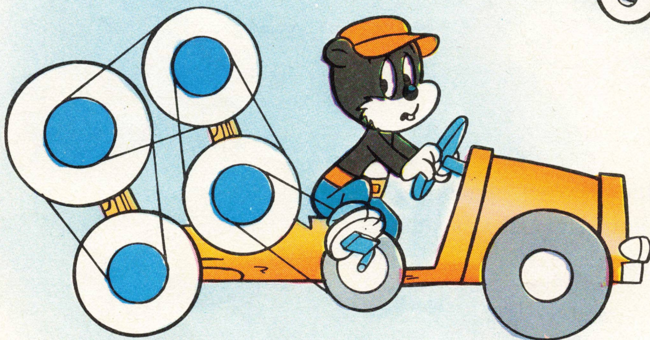
1 Viidestä ajopelistä puuttuu pyörät. Mikä pyörä sopii mihinkin ajokkiin?



2 Vekkulin leikkiauto on hävinnyt, mutta työpajassa sen pitäisi olla. Voitko sinä auttaa sen löytämisessä?

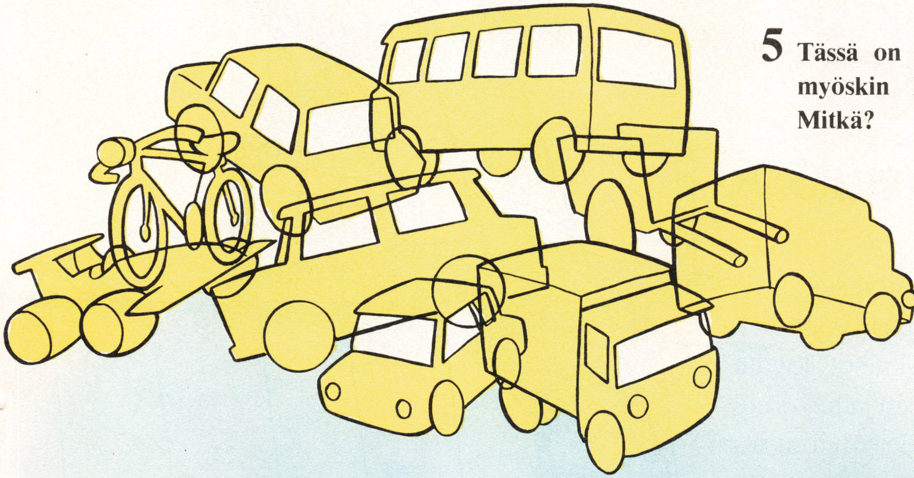
3 Jopa näyttää merkilliseltä! Ketkä ovat tulleet vikapaikkaan?



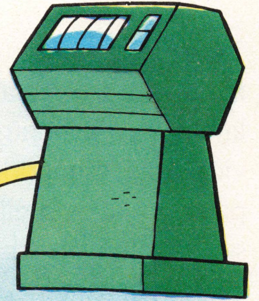


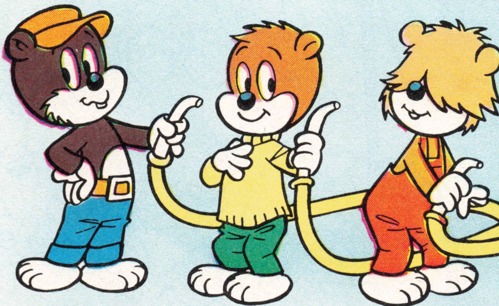
4 Vekkulin polkuauto on valmis koeajoon. Mutta liikkuuko se etu- vai takaperin kun hän polkaisee polkimen alas?

(Ratkaisut sivulla 21.)

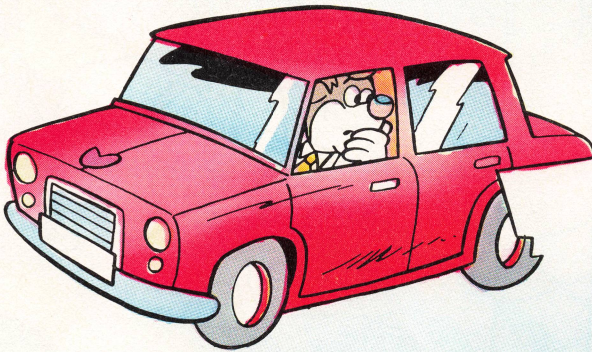


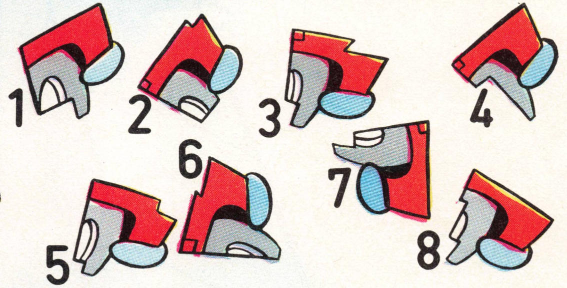
5 Tässä on koko joukko autoja, mutta myöskin kaksi muuta kulkuneuvoa. Mitkä?





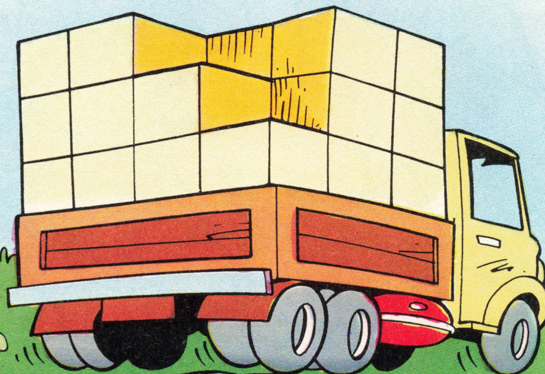
6 Näiden kolmen veijarin täytyy tankata, mutta vain yhdellä on oikea letku. Kenellä?

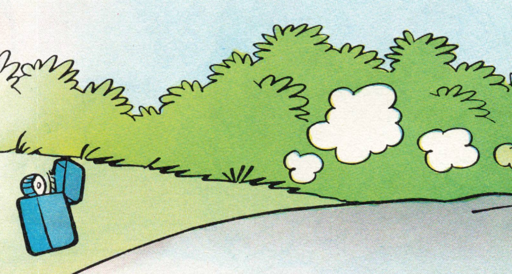


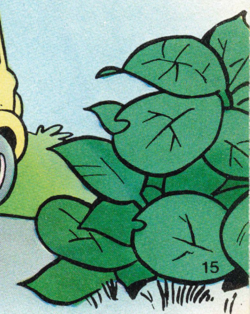


7 Auto ei pääse liikkeelle, siitä puuttuu tärkeä osanen. Etsipä se autoilijalle!

8 Kuorma-auton lavalla on monta samanlaista pakettia. Mutta kolme niistä on pudonnut. Montako on jäljellä?



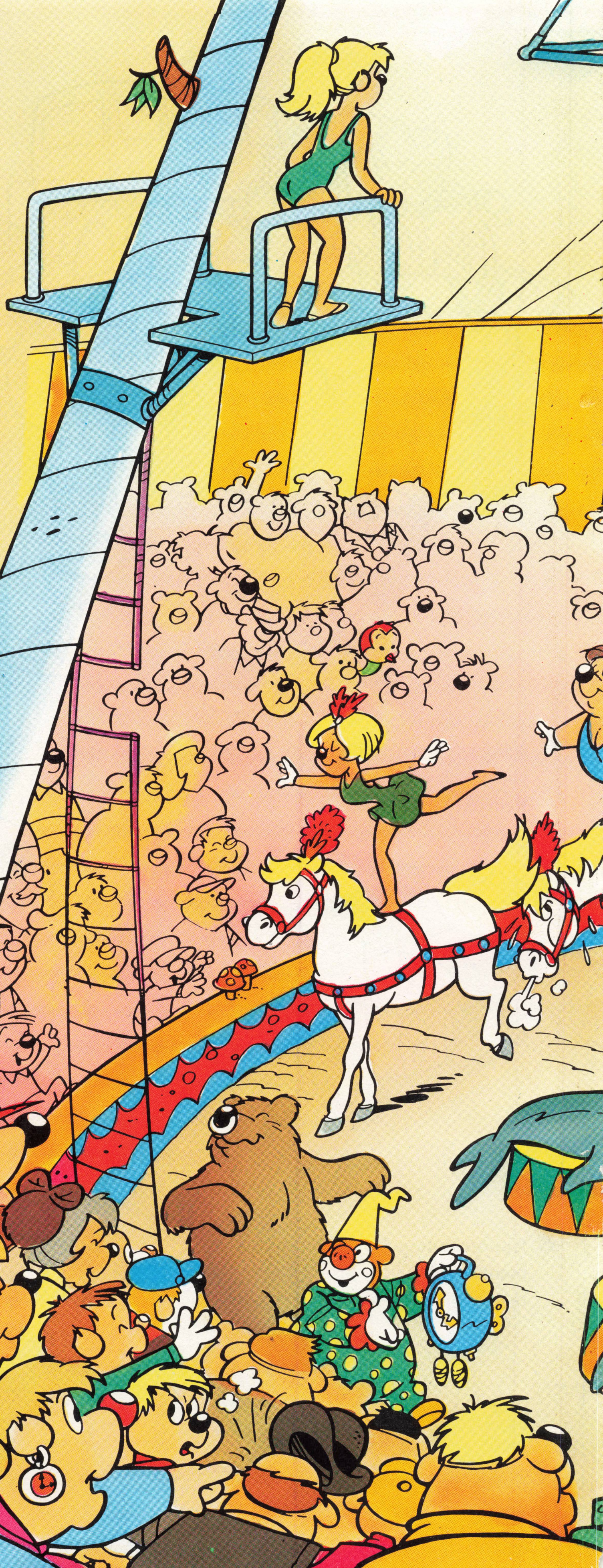




SIRKUS KAUPUNGISSA

Tässä on uskomattomia esityksiä vilisemällä niin areenalla kuin sen ulkopuolella! Ja jos oikein tarkkaan katsot, löydät vielä lisää, esimerkiksi hiiren ja hevosenpään, jotka ovat piilossa yleisön joukossa. Ja siinä on vasta kaksi kaikkiaan 13:sta seikasta jotka ovat asiaankuulumattomassa paikassa tai puuttuvat. Piirrä mukaan se mitä puuttuu ja väritä lopuksi norsukin!

(Jolleivät kaikki 13 seikkaa selviä, voit kurkistaa ratkaisua sivulta 21.)





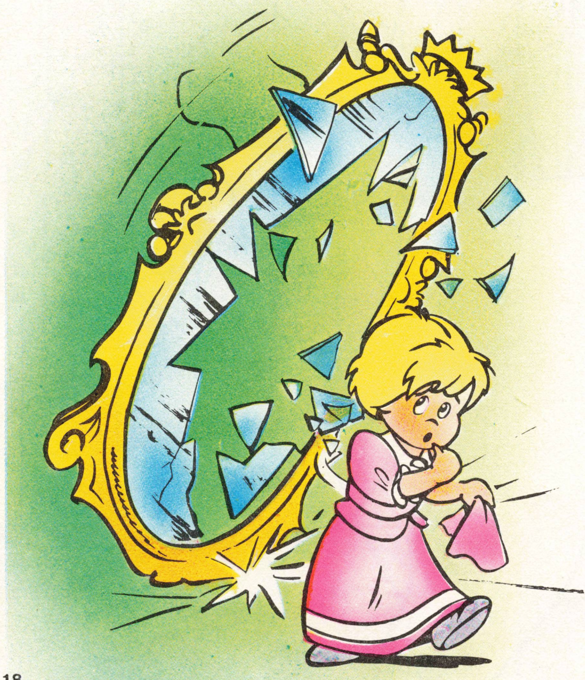
HYVÄNYÖN-satu

LIINAN EPÄONNEN AAMU

Aamu oli ollut aivan mahdottoman epäonnekas. Kaikki kurjuus oli kohdannut Liinaa, linnan pienintä piikaa. Ensi alkuun hän nukkui liian pitkään ja myöhästyi töistään. Sitten häneltä putosi keittokulho ja särkyi tuhanneksi pirstaleeksi. Kun hänen piti tyhjentää tuhka keltaisen salongin kaakeliuunista, hän pudotti nokisen rikkalapion hienolle kiinalaiselle matolle. Ja lopuksi hän sattui päästämään kuninkaan suuren metsästyskoiran samaan huoneeseen jossa oli kuningattaren kireähermoinen angorakissa. Siitä sukeutui hurja ajojahti, lamppuja kaatui kumoon, ja perään pikkupöytiäkin. Kaikki olivat läksyttäneet Liinaa.

— Nyt ei enää voi mennä paljon enempää päin mäntyä, tuumasi Liina itsekseen mennessään pyyhkimään pölyjä valtaistuinsaliin.

Mutta kylläpä hän erehtyi! Muuan lakeija avasi suuret ovet juuri kun Liina oli avannut ikkunan pölyrättiä puistaakseen. Tuli hurja tuulenpuuska, ja se riitti pudottamaan suuren kullatun peilin seinältä. Eihän se Liinan vika ollut — mutta niin kävi että hän siitä silti syyn sai. Raivostunut lakeija uhkasi heti kertoa kaiken kuninkaalle. Liina säikähti. Nuolennopeasti hän livahti ulos ovesta, halki linnanpuiston ja suoraa päätä metsään.



— Minä tahdon kotiin isoäidin luo, hän niiskutti.

Mutta sitten hän muisti, että isoäiti oli matkustanut. Mikä nyt eteen? Hän istahti kivelle ja yritti rauhoitella mieltään soittamalla huiluaan.

Linnassa nurjamielinen lakeija oli kertonut kuninkaalle, kuinka kamala Liina oli ja kuinka mahdottoman paljon hän oli tärvellyt yhtenä ainoana aamuna. Kuningas oli itsekin huonolla tuulella, hän oli herännyt aamulla päänsärkyyn. Nyt hän suuttui hurjasti ja lähetti sotilaat etsimään Liinaa. Sillaikaa puuseppä kutsuttiin katsomaan, tulisiko peilin kehyksistä vielä kalua, ja lasimestari leikkaamaan niihin uutta peiliä.

Kolme sotamiestä marssi linnanportista ulos. Portilla seisoi vahti.

— Minne matka? hän kysyi.

— Ottamaan kiinni huolimatonta Liinapiikaa, he vastasivat. Kuningas on tänään raivoissaan.

— Katsokaa sitten että sieppaatte oikean tytön, vahti sanoi. Prinsessa Louise meni juuri kävelylle metsään. Hän on yhtä pitkä ja vaaleatukkainen kuin Liina.

— Torvi, sanoi yksi sotamiehistä. Ihan kuin me ei erotettaisi piikaa prinsessasta!

Pitkin askelin he tömistivät metsään.

Pensaassa portin lähellä istui kärppä suki-

massa hienoa kiiltävää turkkiaan. Se oli Liinan ystävä, Liinalla kun oli tapana antaa sille keittiöstä kalantähteitä silloin tällöin. Se käsitti heti, että Liina oli vaarassa. Ja se tiesi, missä Liina oli, sillä se saattoi kuulla hänen huilunsa sävelet. Nyt oli ennätettävä ennen sotamiehiä ja varoitettava Liinaa!

Mutta miehetkin olivat kuulleet huilun äänen. He eivät tienneet, että se oli Liina, mutta he olivat uteliaita ja menivät sen takia äänen suuntaan. Kärppä kiiti pensaiden läpi kuin nuoli. Pitkällä loikalla se hyppäsi Liinan harteille ja kiertyi kaulukseksi hänen kaulalleen.

— Istu hiljaa äläkä sano mitään sotamiehille, se kuiskasi Liinan korvaan.

Miehet tulivat kohta aukealle.

— Siinä meillä on se piika, suhahti yksi ja tarttui miekkaansa.

— Ei, seis! toinen sanoi. Katsotaan tyttöä ensin vähän tarkemmin.

— Oi voi! kolmas kuiskasi. Ettekö te näe, että hänellä on kuninkaallinen kärpännahkakaulus. Prinsessahan se on! Mennään vain ohi ja tervehditään kohteliaasti.

Kun sotamiehet olivat hävinneet, Liina herkesi soittamasta.

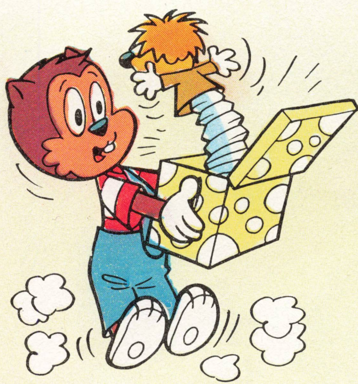
— Musiikki on mukavaa, hän sanoi kärpälle. Se auttaa selvittämään ajatuksia. Minä menen kuninkaan luo ja pyydän anteeksi sitä mitä olen tehnyt. Selitän myös että peili putosi itsestään. Ehkä pitäisi katsoa ripustuskoukkua tai narua? Ei pidä vain peloissaan juosta tiehensä!

Sanottu ja tehty. Pian Liina oli kuninkaan edessä ja kertoi kaiken. Kuningas hymyili ystävällisesti. Päänsärky oli mennyt ohi, ja puuseppä oli juuri kertonut kuinka vanha ja huono peilinnaru oli ollut.

— Merkillistä ettei peili ole pudonnut jo paljon aikaisemmin, puuseppä oli sanonut.

— Kaikilla voi olla epäonnea, kuningas sanoi Liinalle. Minä en ole sinulle vihainen. Ja sen osoitukseksi annan sinulle vapaata lopuksi päivää. Voit mennä leikkimään tuon lystikkään kissan kanssa, joka istuu harteillasi!



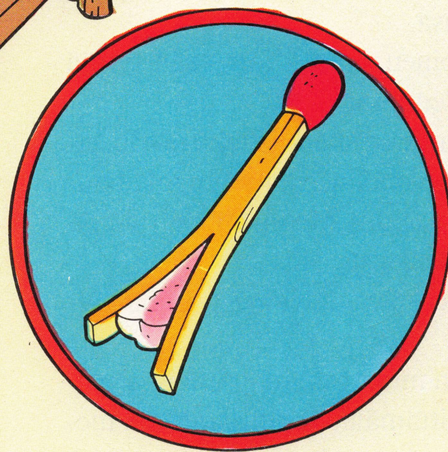


HOKKUSPOKKUS

PURJEHDUSKILPAILUT

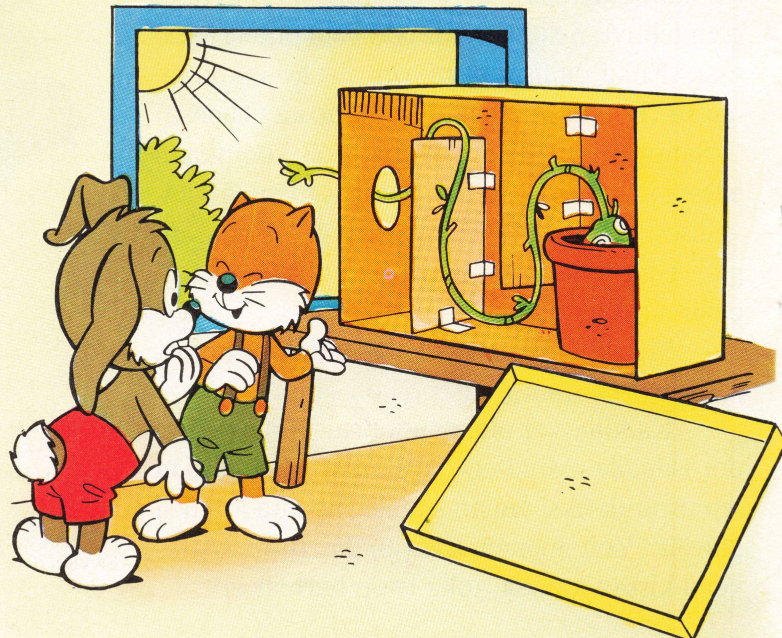
Tämän kilpailun veneet tehdään tulitikuista ja saippuanpalasista. Pyydä jotakuta aikuista halkaisemaan varovasti tarpeellinen määrä tulitikkuja toisesta päästään siihen tapaan kuin kuva osoittaa. Paina sitten rakoon pieni saippuanokare, ja vene on valmis. Kun sen panee veteen, se purjehtii tiehensä.





KAIKKI ELOLLINEN HALUAA VALOA

Jos sinulla sattuu olemaan peruna ja kukkaruukku ja iso laatikko, voit tehdä kokeen. Tee laatikkoon pieni reikä ja rakenna laatikon sisään sellainen este jonka näet oheisesta kuvasta. Sijoita ruukkuun istutettu peruna laatikkoon ja sulje se sitten niin että sinne tulee aivan pimeätä. Jonkin ajan kuluttua voit nähdä kuinka pieni oksa pilkistää laatikkoon tekemästäsi reiästä ulos. Perunantaimi sieltä pyrkii erehtymättömän varmasti valoa kohti. Hurja juttu, vai mitä?



RISTIIN RASTIIN

Koeta, saatko ratkaistuksi tämän itse, ennenkuin kurkistat tuolla alhaalla olevaa ratkaisua!

K

MAJAVATKIN OSAAVAT SEN RA-KENTAA

EI VALE

PÖ-

Lehmän vatso-ja



RATKAISUT

Sivulta 2:

Kukkakimpun ei kuulu varsinaisesti olla kiväärinpiipussa, eikä sotamiehellä oikeastaan pitäisi olla aamutossua edes toisessakaan jalassa. Kurpitsa ja pallo ovat joutuneet kanuunankuulakasaan. Linnanmuurilla soutelee merimies soutuveneellä, kanuunanputkesta tirkistelee sammakko, ja sitten vielä hiirulainen ajelee kolmipyöräisellä polkupyörällä!

Tupakansytytin on sivuilla 3, 12, 14, 15 ja 20.

Sivuilta 14—15:

1. A — 1
   B — 3
   C — 5
   D — 4
   E — 2
2. Se on ylhäällä vasemmalla harpin vieressä.
3. Juoksija, ratsastaja ja moottoripyöräilijä.
4. Etuperin.
5. Polkupyörä ja kärryt.
6. Oikeanpuoleisella veijarilla.
7. Numero 7 on puuttuva osa.
8. Jäljellä on 33 pakettia.

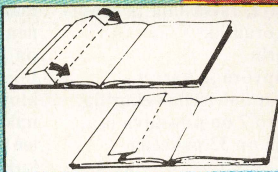
Sivulta 16—17:

Teltan katon kannatinpuusta kasvaa lehti, yhdestä trapetsista puuttuu toinen köysi, hevosenpää ja lintu ovat piilossa yleisön joukossa, köysitikkaistakin puuttuu palanen, areenan reunalla kasvaa pari sientä, etummaiselta hevoselta puuttuu toinen takajalka, eräälläkin tädillä on hiiri päässä hatun sijasta ja toisella on taskukello korvassa, klovnin herätyskellossa on punukset, leijonanhäkissä istuskelee kotikissa, ja areenalla kasvaa kukkia ja pikku pensaita!

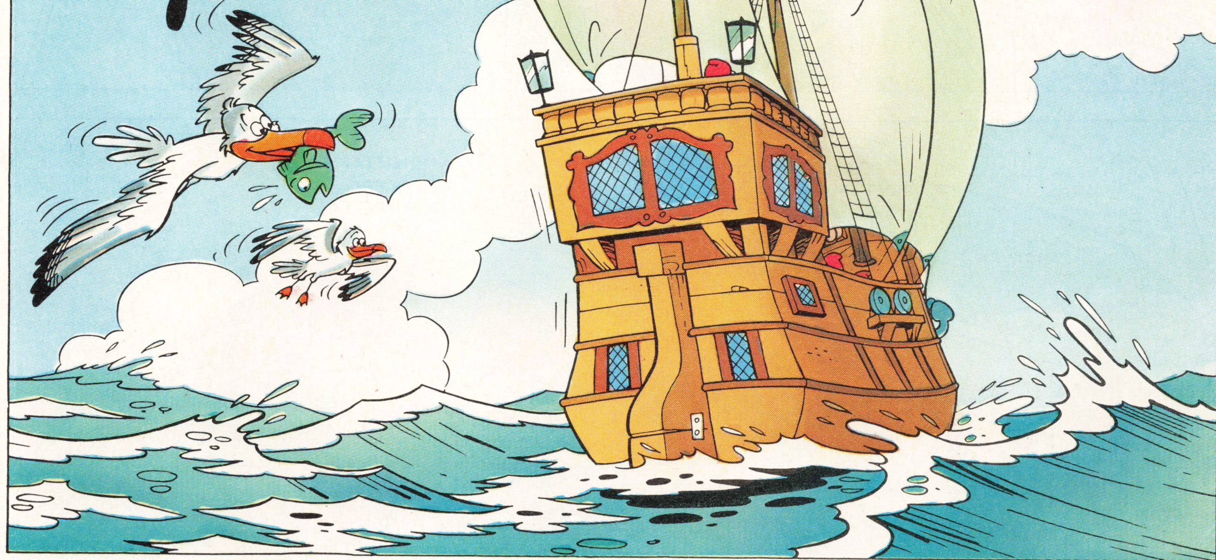


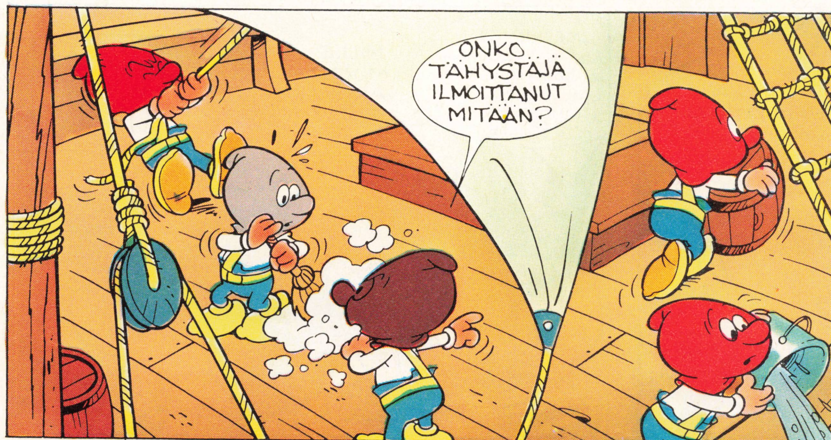
SYNKÄN METSÄN KUMMITUS...

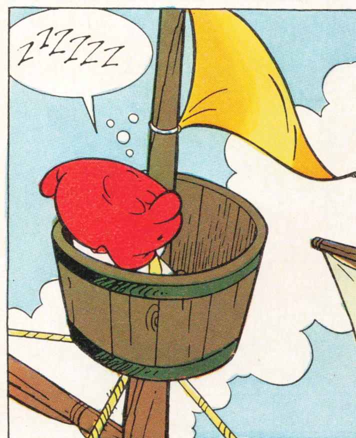
...näyttää Vekkulin mielestä niin kammottavalta, että se on peloissaan ryöminyt onttoon puuhun. Mutta ei sen oikeastaan tarvitse olla ollenkaan peloissaan, sillä tässä kummittelee aivan tavallinen yöeläin!
Saat selville, mikä eläin tässä on, kun taitat sivun ohjeiden mukaan.

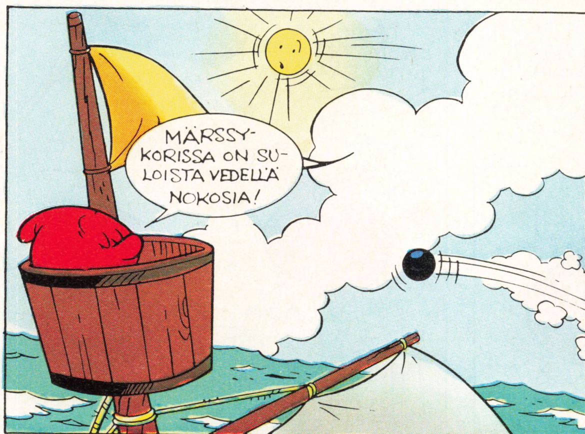


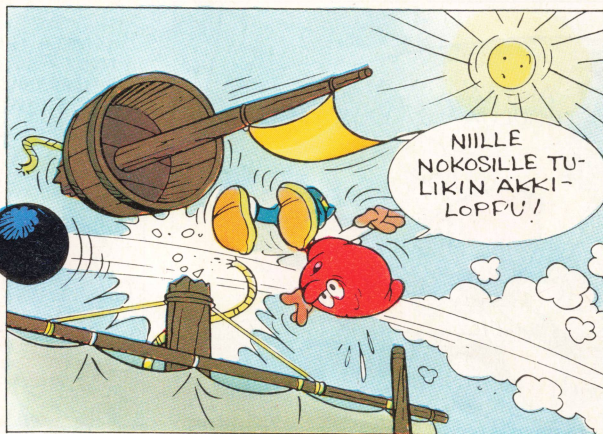
VEITIKAT

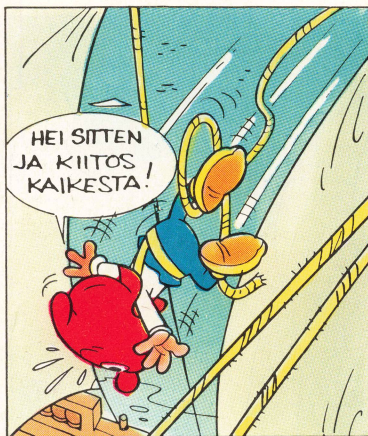



ONKO TÄHYSTÄJÄ ILMOITTANUT MITÄÄN?


ZZZZZZ


MÄRSSYKORISSA ON SULOISTA VEDELLÄ NOKOSIA!


NIILLE NOKOSILLE TULIKIN ÄKKILOPPU!


HEI SITTEN JA KIITOS KAIKESTA!


TUOLLA TAVALLAKO SINÄ TÄHYSTÄT?
APUA!


NO, NÄITKÖ SINÄ SIELTÄ YLHÄÄLTÄ JOTAIN?
NÄIN... MERIROSVOJA... LUULISIN!


OIJOI! NYT KAIKKI PALJASTUU!
MIEHITTÄKÄÄ TYKIT! NOPEASTI!

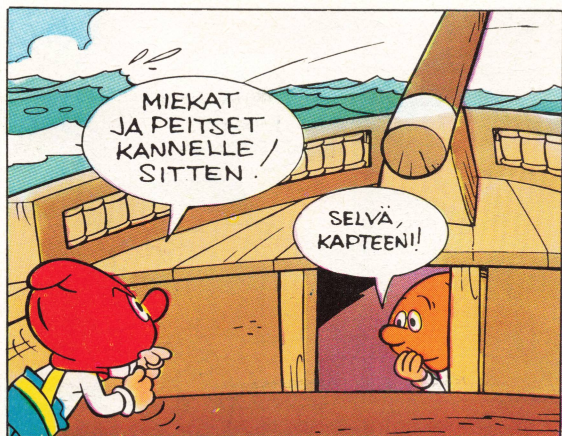

NOH, MITÄ TE ODOTATTE?
MEILLÄ EI VALITETTAVASTI OLE TYKINKUULIA!

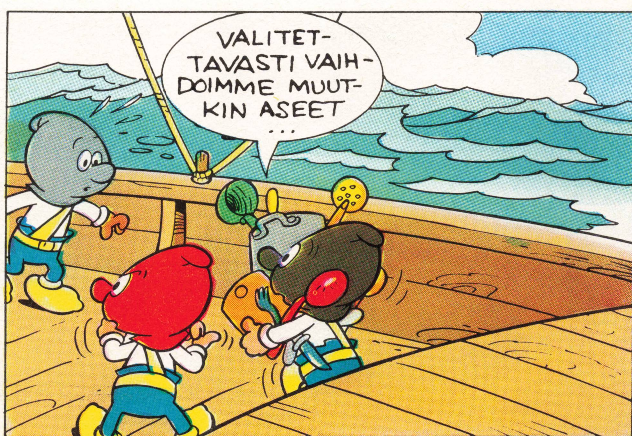

ME "UNOHDIMME" NE SATAMAAN JA SAIMME SILLÄ LAILLA LISÄTILAA MUONAVAROILLE!
MILLE MUONAVAROILLE?


ANTAA KUULUA!
JUUSTOILLE!

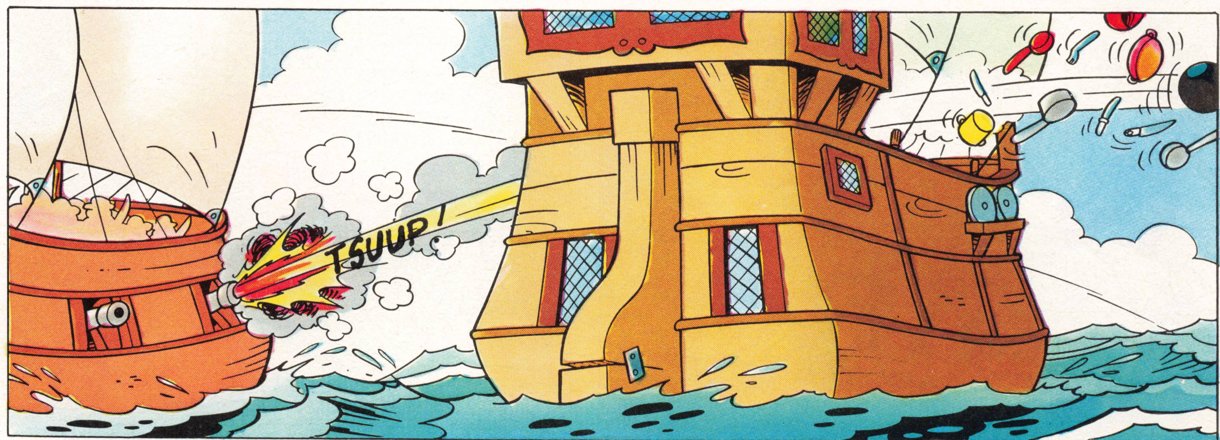

MITÄ SINÄ SANOT? JUUSTOJA TYKINKUULIEN SIJALLA?


TÄMÄ ON ENEMMÄN KUIN MITÄ SAATAN KESTÄÄ!
MUTTA SE ON HURJAN HIENOA JUUSTOA!

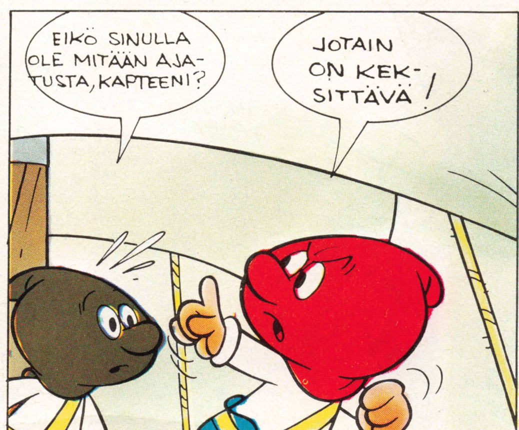

MIEKAT JA PEITSET KANNELLE SITTEN!
SELVÄ, KAPTEENI!

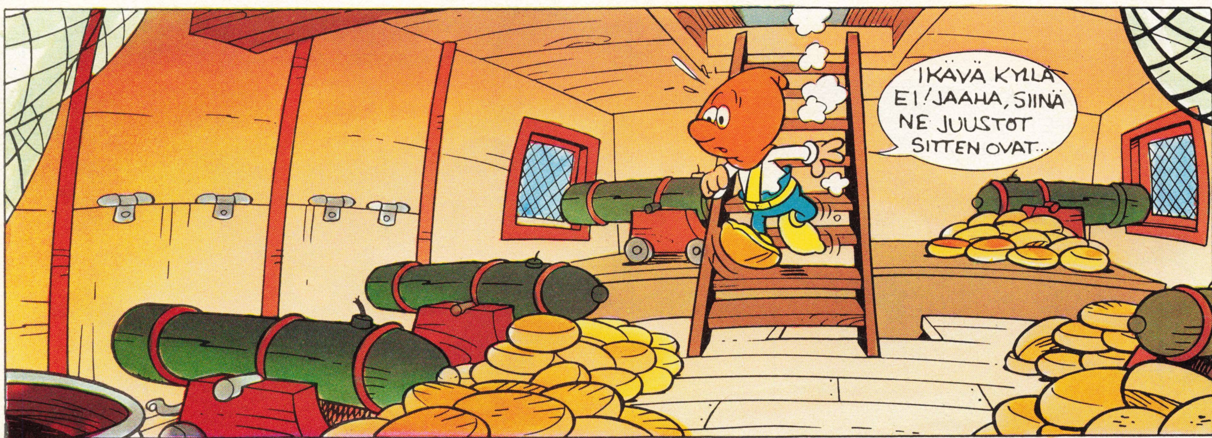

VALITETTAVASTI VAIHDOIMME MUUTKIN ASEET ...


...MUTTA EHKÄ KEITTIÖVÄLINEITÄ VOISI KÄYTTÄÄ...
JOO, KAAPPARIT EHKÄ NAURAVAT ITSENSÄ KUOLIAIKSI!


TSUUP!


EI VAIKUTA SILTÄ KUIN NE LASKISIVAT LEIKKIÄ...


EIKÖ SINULLA OLE MITÄÄN AJATUSTA, KAPTEENI?
JOTAIN ON KEKSITTÄVÄ!

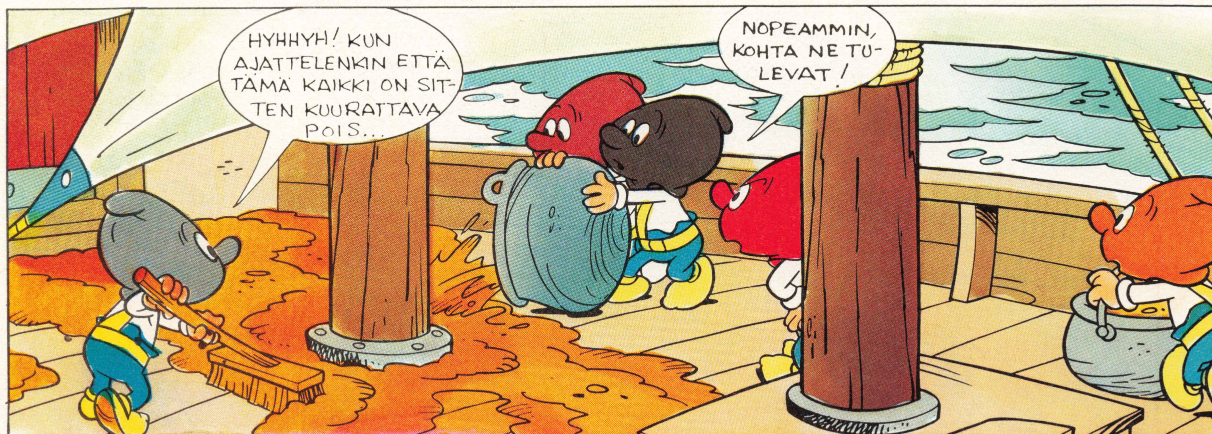

IKÄVÄ KYLLÄ EI! JAAHA, SIINÄ NE JUUSTOT SITTEN OVAT...


VERKKOJA MEILLÄ AINAKIN ON... HETKINEN NYT...

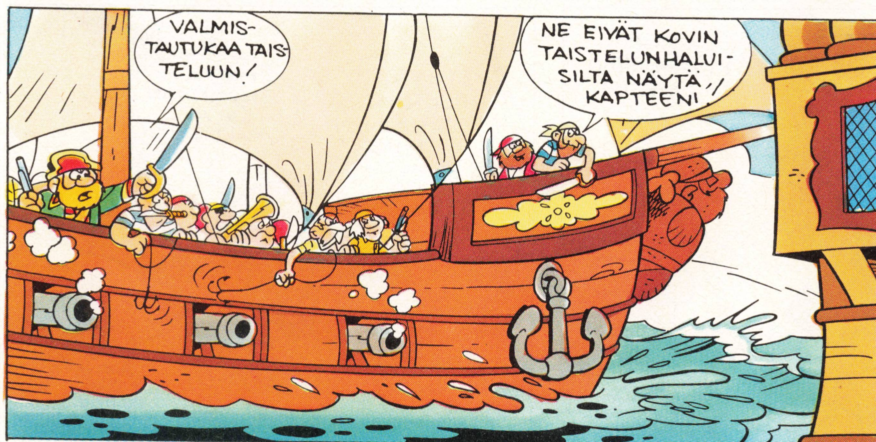

JOKA MIES TÄNNE! SYTYTTÄKÄÄ TULI JA HEITTÄKÄÄ KAIKKI JUUSTOT PATAAN!
SELVÄ, KAPTEENI!


JA SITTEN KAADAMME TÄMÄN KAIKEN KANNELLE...
MUTTA MITÄ HYÖTYÄ SIITÄ ON?

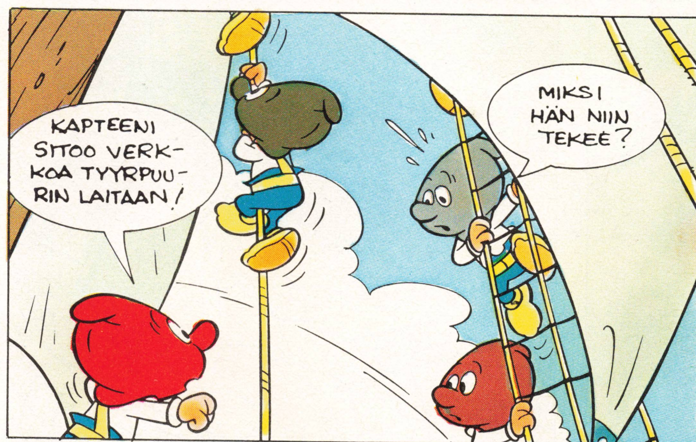

TSUUP!
ONNI ETTÄ KAAPPARIT TÄHTÄÄVÄT NIIN KURJASTI!


HYHHYH! KUN AJATTELENKIN ETTÄ TÄMÄ KAIKKI ON SITTEN KUURATTAVA POIS...
NOPEAMMIN, KOHTA NE TULEVAT!


RIITTÄÄ! NYT KAIKKI TYYRPUURIIN JA YLÖS VANTTEIHIN!
MITÄ SE HYÖDYTTÄÄ?
ÄLÄ KYSELE! TOTTELE KÄSKYJÄ!


VALMISTAUTUKAA TAISTELUUN!
NE EIVÄT KOVIN TAISTELUNHALUISILTA NÄYTÄ, KAPTEENI!


VALTAUKSEEN!


KAPTEENI SITOO VERKKOA TYYRPUURIN LAITAAN!
MIKSI HÄN NIIN TEKEE?


HOHHOHHOO! NE KAPUAVAT KÖYSIIN PIILOON!

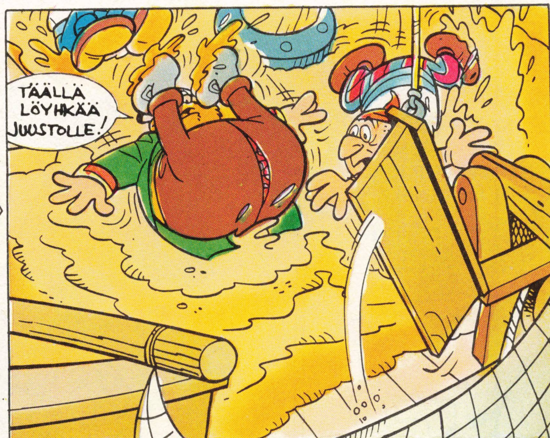

TÄSTÄ TULEE MEILLE HELPPO KAAPPAUS!

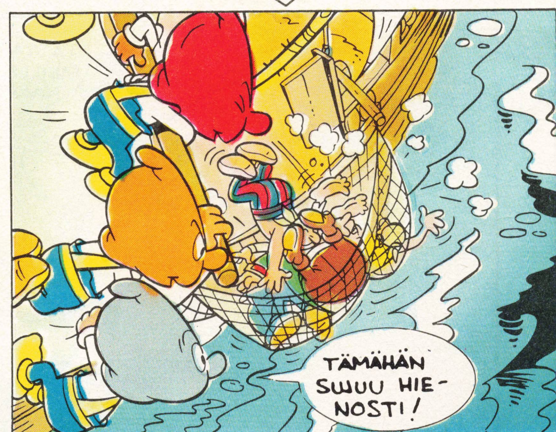

TÄMÄHÄN KÄY KUIN TANSSI!


VIELÄ TYYRPUURIIN PÄIN!
KYLLÄ ME TEIDÄT ALAS RAVISTAMME, HOHHOO!


TYYR-PUURIIN, SANOIN MINÄ!
MUTTA SILLOINHAN LAIVA KALLISTUU!

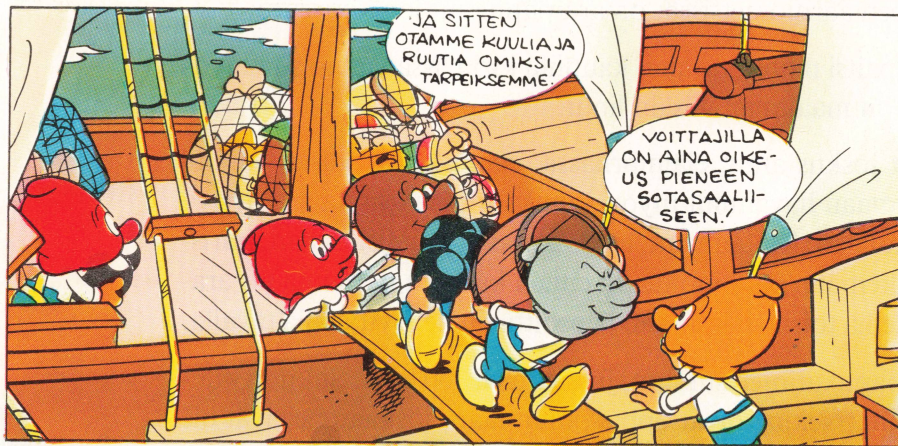

APUA! EN PYSY JALOILLANI!


TÄÄLLÄ LÖYHKÄÄ JUUSTOLLE!


TÄMÄHÄN SUJUU HIE-NOSTI!









TÄÄLLÄ ON MAHTAVA LEMU, MUTTA MITÄPÄ SE TEKEE?

EHKÄ JUUSTOHÖYRYT TUOVAT LISÄTUULTAKIN PURJEISIIN, HEH HEH!

LOPPU

ARA-*papukaija*

Siellä, missä on lämpimintä koko maapallolla, Afrikan viidakoissa ja Etelä-Amerikassa Amazon-joen aarniometsissä, on ara-papukaijojen kotiseutu.

Ara-papukaijat ovat paitsi mahdottoman kauniita kirjavissa väreissään myös kovasti puheliaita. Ara on maailman viisain lintu.

Olet varmasti nähnyt joskus aran, eläintarhassa, eläinnäyttelyssä tai vaikka eläinkaupassa. Olet varmaan havainnut myös, kuinka monia asioita ara pystyy tekemään kyömyllä nokallaan. Kipuamaan, hakkaamaan, puhdistamaan, puristamaan hedelmiä ja särkemään pähkinöitä. Ja ennen kaikkea nokkimaan: ara-papukaijat ovat hyvin helliä toisiaan kohtaan ja osoittavat hellyyttä tällä tavalla.

Ara kuuluu suureen papukaijojen sukuun, jossa on yli 300 lajia. Sukuun kuuluvat pienet undulaatitkin. Nekin voivat oppia puhumaan, joskaan ne eivät ole yhtä puheliaita kuin trooppisten metsien upeat ara-papukaijat.

Ara pysyttelee enimmäkseen korkealla puissa ja aina parvissa. Siitä tulee hirmuinen metakka, kun koko parvi pelästyy puusta liikkeelle. Amazon-viidakon intiaanit, ja monet muutkin ihmiset eri puolilla maailmaa, pitävät ara-papukaijoja kotieläiminään. Eikä ole kovinkaan harvinaista, että papukaija elää kauemmin kuin isäntänsä, sillä ara saattaa elää jopa satavuotiaaksi.





Toimitus: Jorma Opas (vastaava)
Soile Kaukoranta
Paino: INTERGRAFICA - Milano
ISSN 0357-5152

Julkaisija: Kirjakerho Lasten Kirjapaketti, Mestarikustannus Oy
Postiosoite: Kirjakerho Lasten Kirjapaketti, PL 124, 00121 Helsinki 12,
puh. 90-649421
Osoite: Bulevardi 14 A, Helsinki



ARA-PAPUKAIJA